



 	<b>ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI CAPOSELE</b> <b>CON SEZIONI ASSOCIATE DI CALABRITTO E SENERCHIA</b> <i>"Francesco De Sanctis"</i> via Pianello - 83040 - Caposele (AV) tel 0827 53012 fax 0827 53012 e-mail: <a href="mailto:avic871008@istruzione.it">avic871008@istruzione.it</a> e-mail-pec: <a href="mailto:avic871008@pec.istruzione.it">avic871008@pec.istruzione.it</a> sito: <a href="http://www.iccaposele.edu.it">www.iccaposele.edu.it</a> Codice Meccanografico AVIC871008	
--	--	---

**FUTURA****LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI**

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - "F. DE SANCTIS"-CAPOSELE  
 Prot. 0006072 del 18/07/2024  
 Il-5 (Uscita)

## Circolare 342

Al personale Docente dell'I.C. "F. De Sanctis"

Al DSGA

Al Personale ATA

Al Sito web [www.iccaposele.edu.it](http://www.iccaposele.edu.it)

Bacheca Argo

Atti

**Oggetto:** inizio corso PNNR animatore digitale: formazione del personale interno.

Con la presente si comunica che, a partire dal giorno 23 luglio 2024, presso la sede centrale dell'I.C. "F. De Sanctis", inizierà il corso di formazione sulla transizione digitale tenuto dall'animatore digitale Antonio Pizzirusso. Il progetto prevede lo svolgimento di attività di formazione del personale scolastico in aiuto alla transizione digitale all'interno della scuola, realizzate con modalità laboratoriali mirate e personalizzate. Il corso sarà svolto **in modalità on-line**, tramite la piattaforma google meet e il link d'incontro verrà inviato per email sulla casella di posta istituzionale.

<b>INTERVENTI</b>	
<b>FORMAZIONE INTERNA</b>	<p>Formazione specifica dell'Animatore Digitale che prevede l'uso di particolari strumenti per la didattica digitale, quali software e piattaforme, coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, in coerenza con il PTOF e con il curriculum digitale recentemente adottato dal nostro istituto.</p> <p>Il progetto prevede dapprima una completa alfabetizzazione digitale della piattaforma Google Workspace, dell'utilizzo delle digital board e degli applicativi per la didattica digitale integrata e altri ambienti d'apprendimento che la scuola dispone. Uno step successivo è indirizzato alla ricerca delle risorse in rete, al loro funzionamento e alla capacità del docente di distinguere e utilizzare la singola risorsa in modo più appropriato.</p>

	Un ultimo step è dedicato alla progettazione e condivisione di risorse educative; al fine di garantire scambi di pratiche e di nuove metodologie tra docenti. Il programma di massima comprende 20 tematiche, da svolgere con una media di 2ore ciascuna.
--	---

Per la partecipazione al corso di formazione è sufficiente compilare il seguente form:

→ <https://forms.gle/6EmoVuyomACegEdVA>

Le date del calendario potrebbero subire qualche variazione che sarà tempestivamente comunicata.

Si ricorda inoltre ai docenti che è consentito un limite del 20% delle assenze oltre le quali il corso non potrà essere accreditato.

<b>CALENDARIO</b>		
<b>DATA</b>	<b>ORA</b>	<b>TEMATICA</b>
23/07/24	15.00-17.00	Presentazione e Sicurezza in rete, Protocolli https
23/07/24	17.00-19.00	Risorse in rete. Ricerca con Europeana, Google Arts e culture e metodologiedidattiche.it
24/07/24	9.00-11.00	Strumenti di autoriflessione per le competenze digitali degli insegnanti. Selfie for teacher
24/07/24	11.00-13.00	Lavagne e Muri virtuali
26/07/24	15.00-17.00	Documenti per condividere e collaborare : Google Workspace Base e La Digitale
26/07/24	17.00-19.00	Presentazioni (Google presentazioni, power point, Canva e Prezi)
30/07/24	15.00-17.00	Creare e modificare immagini (Inkscape e Gimp)
30/07/24	17.00-19.00	Creare e pubblicare locandine con Microsoft Publisher
01/08/24	9.00-11.00	Audio- e Video- Tuned (123 Apps, canva e capcut)
01/08/24	11.00-13.00	Come creare Videolezioni con power point e canva
02/08/24	15.00-17.00	Ambienti per il Coding quali scratch e VexVR. Robotica educativa.
02/08/24	17.00-19.00	Ambienti per la Gamification. Panquiz, LearningApps e Wordwall
05/08/24	15.00-17.00	Siti con gli strumenti didattici. Canva e google site
05/08/24	17.00-19.00	Creare Video Interattivi con Edpuzzle
07/08/24	9.00-11.00	Creare e utilizzare eBook con Bookcreator e Storyjumper
07/08/24	11.00-13.00	Insegnare 3D con Cospaces e Tour Virtuali con Thinglink
09/08/24	15.00-17.00	Simulatori Online. Colorado PhET, Edmondo Indire
09/08/24	17.00-19.00	Esplorazione pratica nel mondo dell'intelligenza artificiale
13/08/24	15.00-17.00	Creazioni di soluzioni innovative
13/08/24	17.00-19.00	Ambienti per le STEM: come funziona la Stampante 3D (fasi di modellazione e slicing) e la scheda Arduino (fasi di assembling e IDE)

I docenti visioneranno la presente comunicazione sul website e sulla bacheca Argo.

I docenti, altresì, sono tenuti ad attestare la presa visione con la specifica funzione del Registro Elettronico.

L'animatore digitale

Prof. Antonio Pizzirusso

Il Dirigente Scolastico

Prof. Gerardo Cipriano

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del testo unico  
D.P.R. 28/12/2000 n. 445, del D.Lgs. 07/03/2005 n. 82 e norme collegate,  
il quale sostituisce il testo cartaceo e la firma autografa